

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla
Vicerrectoría de Docencia
Matriz 4 : Mapa Curricular

Programa Educativo 2016: Licenciatura en Ingeniería en Ciencias de la Computación

1. Unidad Académica:	Facultad de Ciencias de la Computación
2. Modalidad educativa:	Presencial
3. Título que se otorga:	Ingeniero (a) en Ciencias de la Computación
4. Niveles contemplados en el mapa curricular	Básico y Formativo
5. Créditos mínimos y máximos para la obtención del título:	281
6. Horas mínimas y máximas para la obtención del título:	4798

7. Requisitos de permanencia:	
7.1 Créditos mínimos y máximos de los periodos semestrales:	11 - 36
7.2 Horas mínimas y máximas de los periodos semestrales:	322/750
7.3 Créditos máximos para el intersemestral:	15
7.4 Horas máximas para el intersemestral:	240
7.5: Tiempo mínimo y máximo del programa educativo:	5.0 - 6.5 años

Eje Central		Formación Integral y Pertinente del Estudiantado											
		BÁSICO				FORMATIVO							
Niveles		1°				2°		3°		4°		5°	
Años		1°		2°		3°		4°		5°		6°	
Periodos semestrales		1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°		
Área de Formación General Universitaria (FGU)	FORMACIÓN HUMANA Y SOC		DHPC										
	4 (72)		4 (72)										
	LENGUA EXTRANJERA I		LENGUA EXTRANJERA II	LENGUA EXTRANJERA III	LENGUA EXTRANJERA IV								
	4 (72)		4 (72)	4 (72)	4 (72)								
ÁREA DE CIENCIAS BÁSICAS	MATEMÁTICAS		CÁLCULO DIFERENCIAL	CÁLCULO INTEGRAL	ECUACIONES DIFERENCIALES								
	6 (90)		6 (90)	6 (90)	6 (90)								
			FÍSICA I	FÍSICA II									
			6 (90)	6 (90)									
	ÁLGEBRA SUPERIOR		ÁLGEBRA LINEAL CON ELEMENTOS EN GEOMETRÍA ANALÍTICA	MATEMÁTICAS DISCRETAS		PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA			TEORÍA DE CONTROL				
	6 (90)		6 (90)	6 (90)		6 (90)			6 (90)				
ÁREA DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN				ENSAMBLADOR	CIRCUITOS ELÉCTRICOS	CIRCUITOS ELECTRÓNICOS		ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	SISTEMAS EMPOTRADOS			
				6 (90)	6 (90)	6 (90)		6 (90)	6 (90)	6 (90)			
	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN		PROGRAMACIÓN I	PROGRAMACIÓN II	ESTRUCTURAS DE DATOS	SISTEMAS OPERATIVOS I	SISTEMAS OPERATIVOS II		PROGRAMACIÓN DISTRIBUIDA APLICADA				
	4 (72)		6 (90)	6 (90)	6 (90)	6 (90)	6 (90)		6 (90)				
							DISEÑO DIGITAL	PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y PARALELA	TÉCNICAS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL				
							6 (90)	6 (90)	6 (90)				
							MODELOS DE REDES	REDES INALÁMBRICAS	ADMINISTRACIÓN DE REDES	INTERCOMUNICACIÓN Y SEGURIDAD EN REDES			

